



*Guia de Orientações*  
**Edição completa**



**Concurso de Desenho**

*“Parque Mata Atlântica 20 Anos”*



**Apremavi**

*desde 1987*



## Sobre o Concurso:

A Apremavi, gestora do Parque Natural Municipal da Mata Atlântica (PNMMA), realizará, em parceria com a Prefeitura de Atalanta, o **Concurso de Desenho “Parque Mata Atlântica 20 Anos”**, que deverá promover interesse pela preservação da natureza e produção e expressões artísticas materiais, nas escolas de Atalanta, na família e na comunidade.

Todos desenhos classificados serão utilizados nas atividades de comemoração dos 20 anos do PNMMA. Além disso, a composição vencedora da categoria “Logomarca” irá inspirar a nova identidade visual do Parque.



## Quem poderá participar ?

Estudantes matriculados em alguma das escolas de Atalanta (incluindo EJA), em alguma das seguintes categorias:

- Categoria “Ilustração” – 1º ao 5º ano.
- Categoria “Para Colorir” – 6º ao 9º ano.
- Categoria “Logomarca” – Ensino Médio e EJA.



## Cronograma:

ATIVIDADE	DATA
<i>Lançamento do Concurso e divulgação do edital.</i>	Até 26/05/2020
<i>Período para o aluno participar e enviar o desenho para a escola</i>	Entre 27/05/2020 e 19/06/2020
<i>Inscrições (feitas pelas escolas)</i>	Entre 27/05/2020 e 26/06/2020
<i>Divulgação do resultado</i>	Até 17/07/2020

Confira o cronograma completo no edital do concurso. Se você está visualizando a edição digital deste arquivo, pode acessá-lo clicando [aqui](#).

**ORIENTAÇÕES PARA AJUDAR NA  
COMPOSIÇÃO DO SEU DESENHO.**





# I- Categoria “Ilustração”

(1º ao 5º ano)

Os desenhos desta categoria devem ser criados de próprio punho em técnica livre, como, por exemplo: grafite, lápis de cor, lápis aquarelado, aquarela, giz de cera, giz pastel, canetas hidrográficas, tinta óleo, nanquim, entre outras.

A orientação aqui é soltar a imaginação, lembrando que o tema do concurso é "*Parque Mata Atlântica 20 anos*". Se inspire nas belezas do parque e crie a sua obra de arte.



✓ **EXEMPLO:**

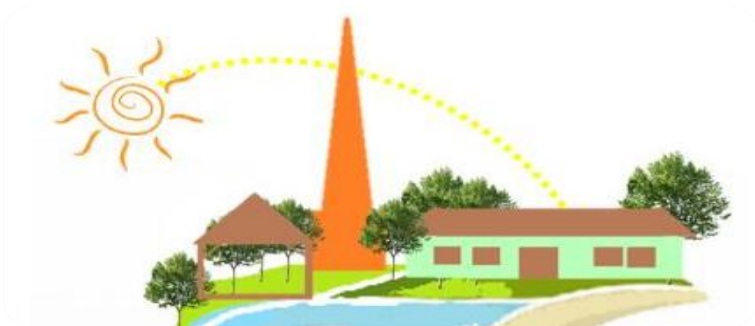
*Ilustração vencedora do concurso de  
desenhos da EMEF do Ribeirão Matilde.  
Autor: Nicolas Voss.*







# OUTROS EXEMPLOS:



Fonte: Taís Fontanive, 2019 ( Proposta de Revitalização do Parque Natural Municipal da Mata Atlântica – Unidade de conservação).



## II- Categoria “Para Colorir”

(6º ao 9º ano)

Os desenhos desta categoria devem ser apresentados sem cores, objetivando a diagramação e produção de desenhos para colorir.

O conselho é que sejam utilizados traços simples, evitando pequenos detalhes e dificuldades para colorir.

É indicado que o desenho seja contornado por caneta preta, que pode ser esferográfica ou hidrográfica.

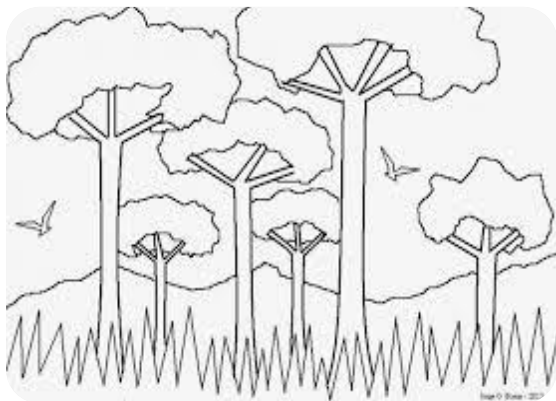


✓ **EXEMPLO:**

*Ilustração do livro "Desenhando o Bosque da Escola: 20 anos de amor pela Natureza".  
Autor: Bryan Faust.*



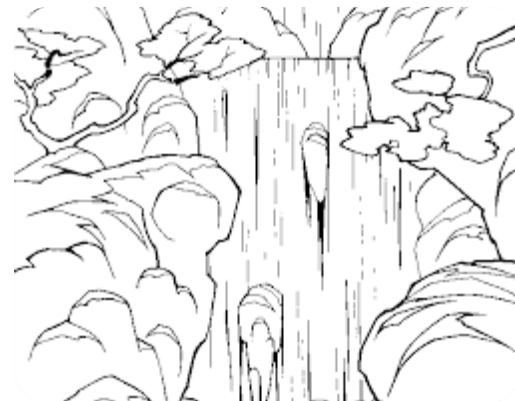
# ✔ OUTROS EXEMPLOS:



Fonte: [desenhosdecolorir.com.br](https://desenhosdecolorir.com.br)



Fonte: [atividadesedesenhos.com](https://atividadesedesenhos.com)



Fonte: [natureza.colorir.com.br](https://natureza.colorir.com.br)



# ILUSTRAÇÕES DO LIVRO 'APREMAVI: 30 ANOS, 30 CAUSAS'.



Fonte: Apremavi, 2018 (*Apremavi: 30 anos, 30 causas*).



### III- Categoria “Logomarca”

(Ensino Médio e EJA)

Os desenhos da categoria “Logomarca” podem ser produzidos através da utilização de quaisquer técnicas artísticas, como por exemplo grafite, lápis de cor, lápis aquarelado, aquarela, giz de cera, giz pastel, canetas hidrográficas, tinta óleo, nanquim, entre outras.

O desenho deve ser colorido e o fundo branco.

Ao criar um desenho base para logomarca, lembre-se que a aplicação de uma logo pode variar de tamanho, por isso construa um desenho que tenha boa visibilidade em qualquer tamanho, de 2cm a 2m.



### III- Categoria “Logomarca”

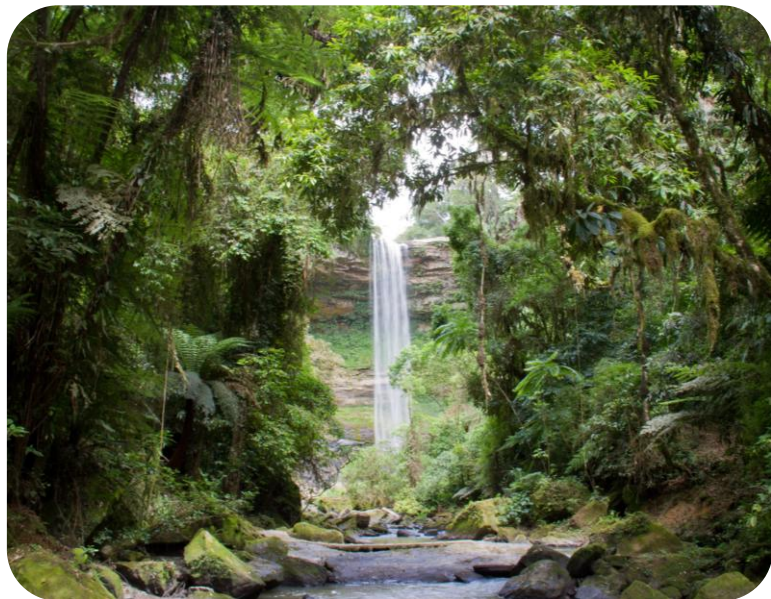
(Ensino Médio e EJA)

Uma logomarca deve ser sintetizada e ter formas que facilmente identificam o PNMMA; por isso evite informações desnecessárias.

Utilize os elementos característicos do PNMMA para criar o seu desenho e simplifique suas ideias.

São elementos característicos do PNMMA: cachoeira Perau do Gropp, Mata Atlântica conservada, trilhas em meio a floresta, coruja Murucututu, flores de Sinningia, ruínas da antiga feccularia e visitantes.

# Algumas das belezas do Parque Mata Atlântica:





Mais fotos em:

@parquematatlantica



Registros: Arquivo Apremavi, Carolina Schaffer e Wigold B. Schaffer.



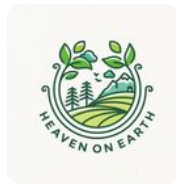
✓ EXEMPLO:

*Exemplo de desenho inspirado em fotografia que virou logomarca.  
Fonte: Pinterest.*





## EXEMPLOS DE DIFERENTES ESTILOS E FORMAS DE UMA LOGOMARCA:



Caldera de Taburiente  
Garajonay  
Teide  
Timanfaya

**Parques Nacionales  
de Canarias**



Fonte: Google Imagens.



✓ **EXEMPLO:**

*Logomarca do Parque Mata Atlântica, que deverá ser substituída, criada no início dos anos 2000.*

*Fonte: Arquivo Apremavi.*





## Orientações para fazer seu desenho:



Caso sua escola envie os materiais do concurso por plataformas digitais, utilize uma folha A4 branca, aconselhamos fazer margens de 1 centímetro nas bordas.



Lave suas mãos para deixar o papel limpo, sem marcas. Também evite amassados na folha.



Antes de colocar a “mão na massa”, reflita o que e como você irá desenhar. Lembre-se, precisa ser uma composição de sua autoria. Não serão aceitas reproduções de desenhos já existentes.



Não deixe para última hora: faça seu desenho com tempo e calma. Sua dedicação será essencial para um ótimo resultado final. Lembre-se: o limite para a entrega do desenho para a escola é 19 de maio.



Procure um lugar silencioso, com boa iluminação e com uma mesa estável para iniciar o trabalho.



Faça um rascunho utilizando lápis, para poder apagar e ajustar os elementos da composição, caso seja necessário. Reflita como representar da melhor maneira as belezas do Parque Mata Atlântica.



## **Como enriquecer sua composição:**

Abusar da criatividade e representar as atrações do parque Mata Atlântica.

Busque Inspiração: pesquise sobre a história do parque mata Atlântica.

Criar um paleta de cores que seja harmônica e combine com o tema do seu desenho.

Na categoria “logomarca”, é bacana utilizar traços simples e poucos elementos.



## O que não fazer:

Realizar colagens e aplicações de itens como adesivos, lantejoulas, glitter e similares..

Participar do concurso com algum desenho que feito no passado ou copiar alguma composição existente na internet ou em outro meio (o candidato será desclassificado).

Na categoria “Logomarca”, o uso de muitos elemento pode complicar o entendimento da composição.



## O que fazer após concluir o desenho ?

Caso o aluno recebeu a Ficha de Inscrição impressa do **Concurso de Desenho “Parque Mata Atlântica 20 Anos”**, ela deverá ser preenchida em conjunto com seus pais, se o participante tiver menos de 18 anos.

Se o aluno recebeu o arquivos do concurso de forma online (via WhatsApp, e-mail, Google Classroom ou similares) ele deverá fazer uma foto de seu desenho e enviar para a escola, conforme a orientação da mesma.

Entregar seu desenho e a Ficha de Inscrição, ou enviar a foto de seu desenho para a secretaria da escola **até o dia 19/06**, ou em data anterior, caso seja a orientação da escola.





## **Orientações para fazer uma boa foto do seu desenho.**

Dê preferência para fotografar durante o dia. A luz natural ajudará a tornar o registro mais nítido.

Enquadre bem a folha, utilize o celular na posição horizontal, para que todo seu trabalho apareça.

Não coloque qualquer efeito na sua foto. Não faça alterações no contraste, luz e outras configurações da foto.



## Para mais informações e esclarecimentos:

Acesse [apremavi.org.br](http://apremavi.org.br) para ler a reportagem sobre o concurso.

Entre em contato com a Comissão Organizadora através do endereço eletrônico [parquema@apremavi.org.br](mailto:parquema@apremavi.org.br) para dúvidas específicas.

Siga [@parquematatlantica](https://www.instagram.com/parquematatlantica) para atualizações sobre o concurso.

Se você está visualizando a edição digital deste arquivo, pode acessar nossas mídias clicando [aqui](#)



*Realização:*



*Co-realização:*



*Apoio:*

