Jogo educativo

Fique Legal!

Um Programa da parceria:

MATAS LEGAIS

Apremavi

Klabin

Início

Ande até o Viveiro

Coletou sementes. Leve-as até o Viveiro.

Tomou banho de cachoeira.

Ande 3 casas

Enriqueceu uma capoeira.

Ande 3 casas

Fez queimada.

Volte ao início

Viveiro Jardim das Florestas

Prendeu um bicho nativo.

Volte 3 casas

Fez uma plantação orgânica.

Ande 1 casa

Resgatou uma bromélia caída: leve-a até a Mata.

Ande até a Mata

Andou na Mata.

Ande 3 casas

Mata Atlântica

Observou um animal.

Ande 4 casas

Volte ao Viveiro

Cortou a Mata Ciliar.

Fez pasto em Área de Preservação Permanente.

Volte 2 casas

Fez um plantio de árvores nativas.

Ande até a RPPN

Plantou exóticas no lugar certo.

Ande 3 casas

RPPN: Reserva Particular do Patrimônio Natural

Participou de uma capacitação.

Ande até o Programa

Sujou o rio.

Volte até a RPPN

Programa Matas Legais

Ande 1 casa

Recuperou a Mata Ciliar.

fim Parabéns! Você ficou Legal!

Este jogo é parte integrante do Programa Matas Legais, desenvolvido pela parceria Apremavi - Klabin | Projeto gráfico: Fábio Pili | Ilustração: Hermes Gustmann | Textos e fotos: Carolina Schäffer, Miriam Prochnow e Wigold B. Schäffer

VERSÃO PARA COLORIR

Jogo educativo

Fique Legal!

Um Programa da parceria:

MATAS LEGAIS · Apremavi · Klabin

início

Ande até o Viveiro

Coletou sementes. Leve-as até o Viveiro.

Tomou banho de cachoeira.

Ande 3 casas

Enriqueceu uma capoeira.

Ande 3 casas

Fez queimada.

Volte ao início

Viveiro Jardim das Florestas

Prendeu um bicho nativo.

Volte 3 casas

Fez uma plantação orgânica.

Ande 1 casa

Resgatou uma bromélia caída: leve-a até a Mata.

Ande até a Mata

Andou na Mata.

Ande 3 casas

Mata Atlântica

Observou um animal.

Ande 4 casas

Volte ao Viveiro

Cortou a Mata Ciliar.

Fez pasto em Área de Preservação Permanente.

Volte 2 casas

Fez um plantio de árvores nativas.

Ande até a RPPN

Plantou exóticas no lugar certo.

Ande 3 casas

RPPN: Reserva Particular do Patrimônio Natural

Participou de uma capacitação.

Ande até o Programa

Sujou o rio.

Volte até a RPPN

Programa Matas Legais

Recuperou a Mata Ciliar.

Ande 1 casa

fim Parabéns! Você ficou Legal!

Este jogo é parte integrante do Programa Matas Legais, desenvolvido pela parceria Apremavi - Klabin | Projeto gráfico: Fábio Pili | Ilustração: Hermes Gustmann | Textos e fotos: Carolina Schäffer, Miriam Prochnow e Wigold B. Schäffer